

Name	Dice	Movement	Cost	W1R	W1D	W2R	W2D	W3R	W3R	W4R	W4D
Axe-Tel-Honor	D8	5	109	0	D12	0	-	-	-	-	-
Chopper	D8	2	100	0	D8	0	D6	-	-	-	-
Contralim-DSM	D10	4	102	0	D10	0	D6	-	-	-	-
Hastler-B	D12	3	132	0	D10	0	D6	-	-	-	-
Hero 1-A	D10	6	107	0	D10	0	D6	-	-	-	-
Hoelter-E	D10	4	104	0	D4	0	-	-	-	-	-
Hoelter-S	D12	4	123	0	D8	0	D8	-	-	-	-
Indus-Cver-B	D6	5	86	0	D10	0	D4	-	-	-	-
Indus-Harvester	D6	4	71	0	D6	0	D6	-	-	-	-
Jam-One	D8	6	90	12	-	-	-	-	-	-	-
J-Tel-Trapper	D10	5	110	0	D12	0	-	-	-	-	-
P-Tel-Trapper	D10	8	102	0	D10	0	D6	-	-	-	-
Riot Car - A	D4	7	20	5	D4	-	-	-	-	-	-
Riot Car - B	D4	5	24	5	D6	-	-	-	-	-	-
Riot Car - C	D4	4	72	12	D6	-	-	-	-	-	-
Commoner	D8	5	86	0	D6	0	D10	-	-	-	-
Duncer	D10	4	210	0	D10	0	D10	0	D12	-	-
Graper	D4	5	42	4	D6	4	D6	-	-	-	-
Lillefile	D10	6	98	0	D8	0	D8	-	-	-	-
Phleter	D8	4	72	0	D8	0	D8	-	-	-	-
Pusher	D4	7	16	0	D6	-	-	-	-	-	-
Repairer	D8	5	82	0	D4	0	D4	-	-	-	-
Sighter	D6	3	168	0	D6	0	D6	12	-	12	-
Slicer	D6	7	60	0	D8	0	D8	-	-	-	-
Slicer-B	D6	6	48	0	D8	0	D6	-	-	-	-
Swater	D8	4	124	0	D10	0	D10	-	-	-	-
Flankerite	D6	8	38	0	D4	0	D6	-	-	-	-
Grappler	D6	4	27	6	D6	-	-	-	-	-	-
Hellphite	D4	6	10	5	D4	-	-	-	-	-	-
Heroite	D8	6	179	0	D10	0	D10	12	-	-	-
Heroite-B	D12	4	144	0	D12	0	D8	-	-	-	-
Lumberite	D12	3	129	0	D8	2	D8	-	-	-	-
Ramnier	D8	7	48	0	D4	-	-	-	-	-	-
Retreteriate	D6	4	70	0	D4	0	D4	-	-	-	-
Spinirate	D10	2	84	0	D6	0	D6	-	-	-	-
Stalutrite	D8	5	74	0	D4	0	D8	0	D6	-	-
Stalutrite-C	D10	7	92	0	D6	0	D10	-	-	-	-
Stalutrite-J	D10	5	224	0	D6	0	D10	12	-	12	-
CCTC-5	D10	4	88	0	D8	0	D8	-	-	-	-
DefTC-6	D10	6	102	0	D6	0	D10	-	-	-	-
LTC-2	D20	3	200	0	D10	0	D10	-	-	-	-
RTC-4	D8	7	104	-	-	-	-	-	-	-	-
TC-1	D6	3	46	0	D6	0	D6	-	-	-	-
TC-3	D6	4	46	0	D8	-	-	-	-	-	-
TCLC-1	D4	8	8	1	D4	-	-	-	-	-	-
TCLC-2	D4	5	16	1	D6	-	-	-	-	-	-

